

# Přidat knihovnu

## I .Instalace knihovny Arduino

Po seznámení s Arduino software a vestavěnými funkcemi můžete použít další knihovny k rozšíření funkce Arduino.

## II .Co je to knihovna programů

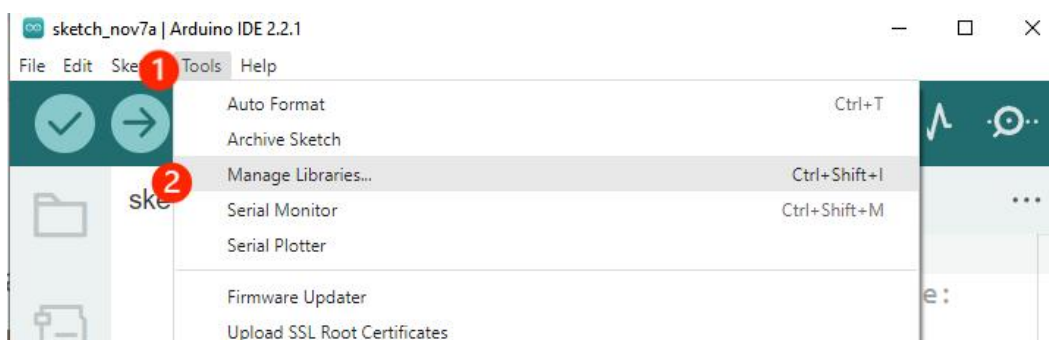
Například vestavěná knihovna LiquidCrystal vám umožňuje snadno konverzovat s charakterovými LCD displeji. Na internetu jsou k dispozici stovky dalších knihoven ke stažení. V referenčních materiálech jsou uvedeny vestavěné knihovny a některé další knihovny. Chcete-li použít další knihovny, musíte je nainstalovat.

## III.Jak nainstalovat knihovny

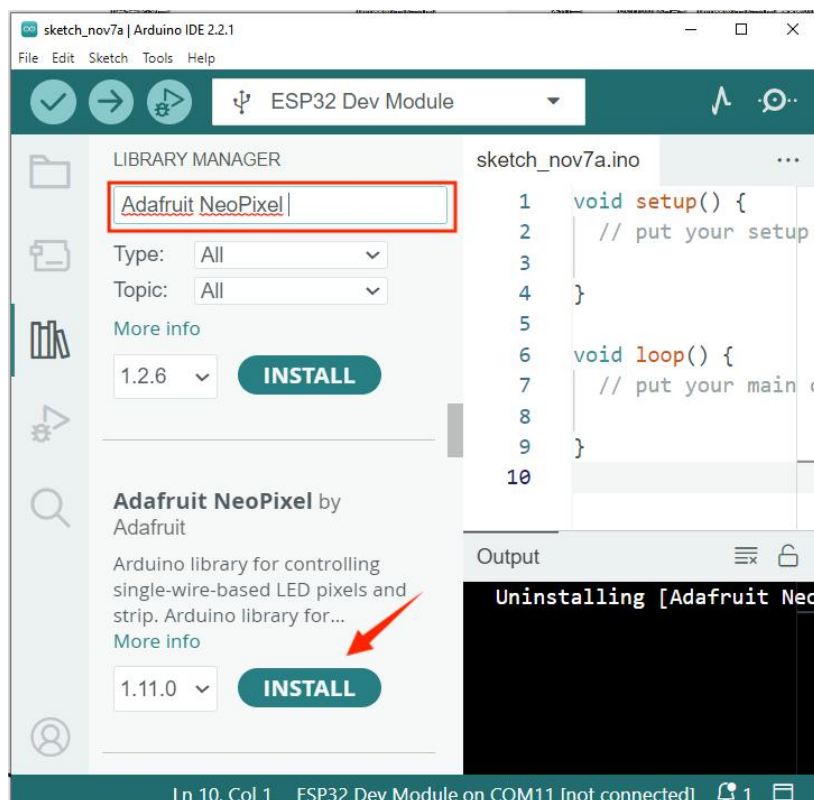
### 1.Použití Správce knihoven

Chcete-li nainstalovat novou knihovnu do Arduino IDE, můžete použít Správce knihoven.

Otevřete Arduino IDE a klikněte na "Tools>Manage Libraries".



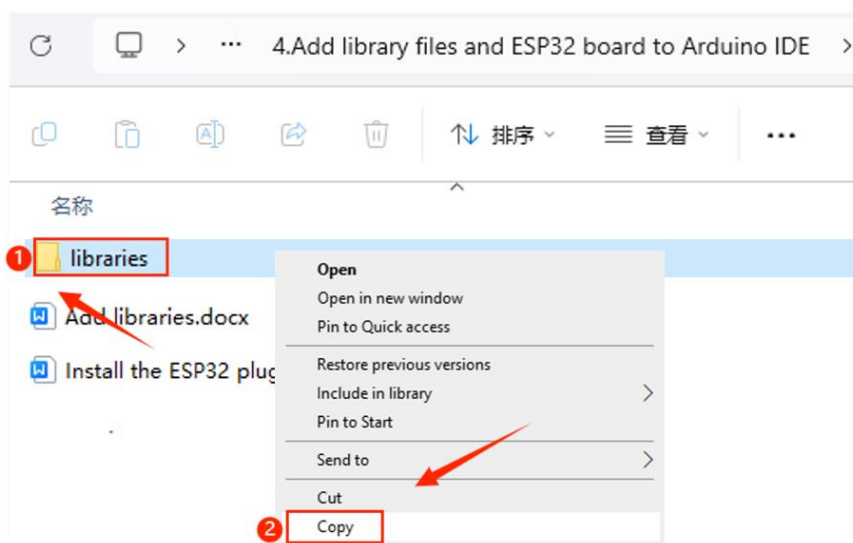
Najděte požadovanou knihovnu funkcí ve vyhledávacím panelu a klikněte na možnost Instalovat. Pokud například potřebujete knihovnu Adafruit NeoPixel, můžete vyhledat v vyhledávacím panelu, najít ji a potom kliknout na tlačítko Instalovat.



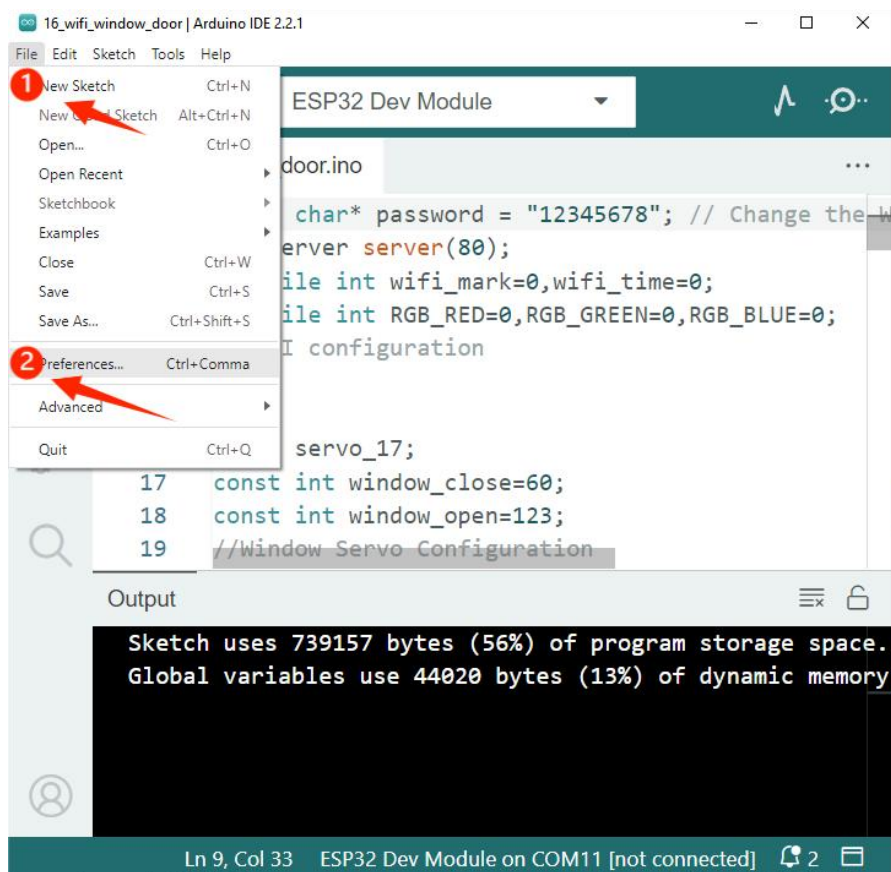
## 2. Nejjednodušší způsob, jak přidat knihovnu

Všechny knihovny, které mohou být použity v kurzu, jsme poskytli ve složce knihovny. Stačí jen zkopírovat složku knihovny do instalační cesty Arduino následujícím způsobem:

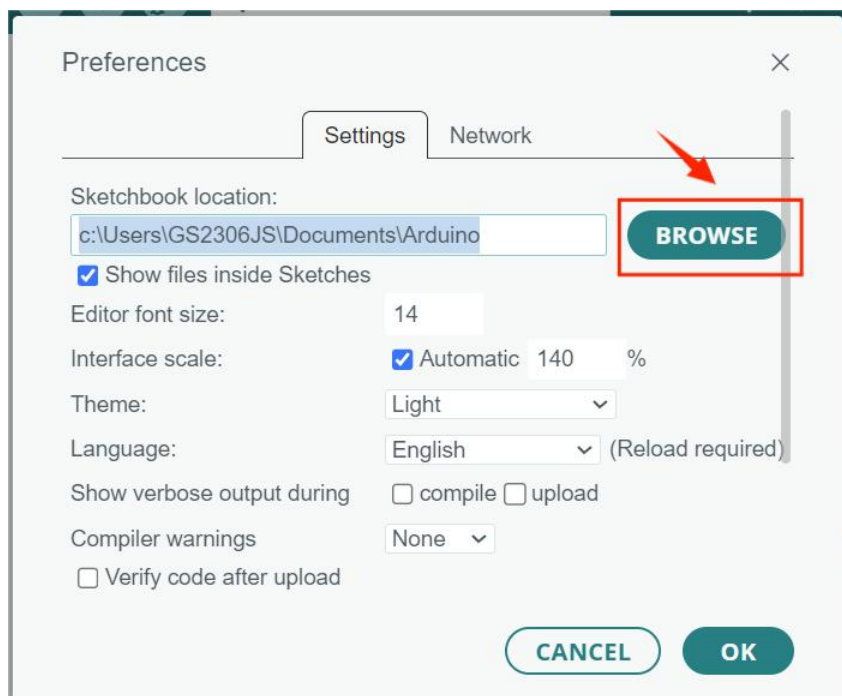
① Vyberte složku "libraries" a zkopírujte složku "libraries".



② Otevřete Arduino IDE a vyhledejte Předvolby v souboru.

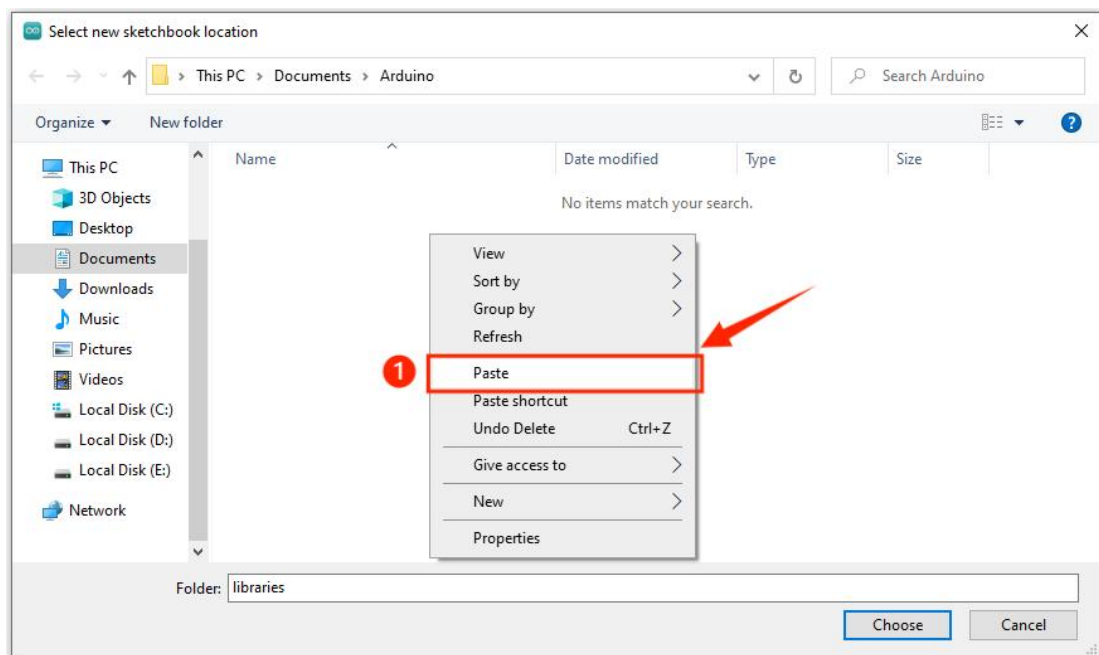


③ Najděte umístění Sketchbook a klikněte na "BROWSE".

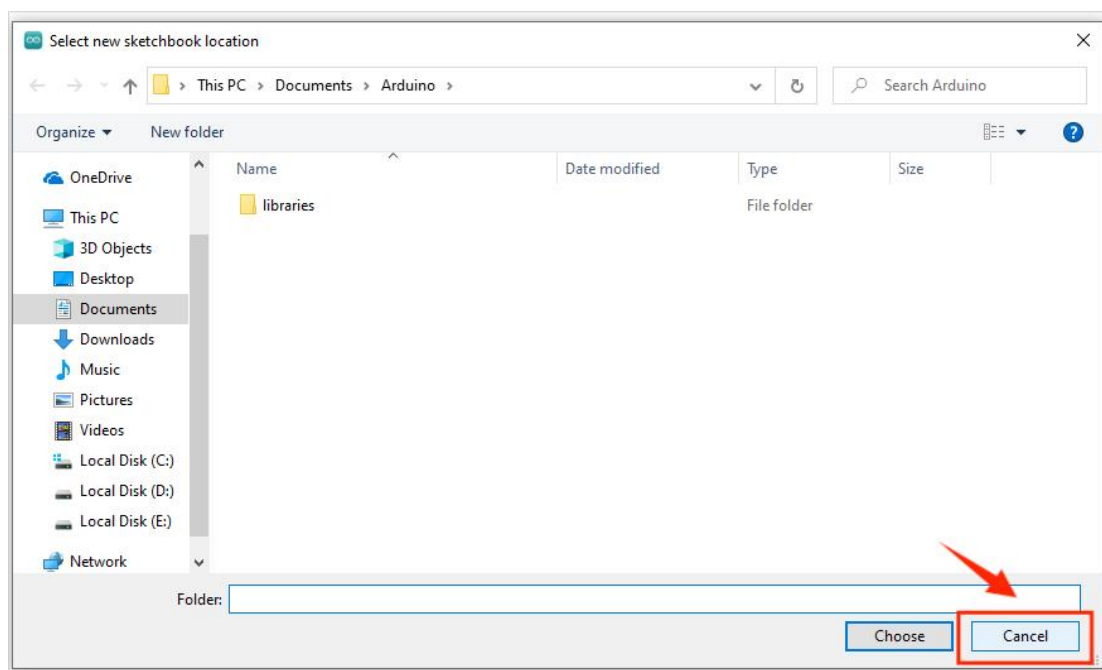


④ Přejděte na umístění, kam můžete soubor Libraries umístit, klikněte pravým tlačítkem myši a vložte složku Libraries.

**Poznámka: Neměňte cestu úložiště umístění Sketchbook location**



⑤ Vložte "libraries" do tohoto umístění, jak je znázorněno na obrázku, aby soubory knihovny byly správně umístěny. Po vložení klikněte na tlačítko "Cancel".



Nakonec klikněte na "OK" pro pokračování. Pokud byla knihovna plně přidána, váš program bude kompilovat nebo nahrávat hladce.

Preferences

×

Settings

Network

Sketchbook location:

c:\Users\GS2306JS\Documents\Arduino

BROWSE

☒ Show files inside Sketches

Editor font size:

14

Interface scale:

☒ Automatic

140

%

Theme:

Light

▼

Language:

English

▼

(Reload required)

Show verbose output during

☐ compile

☐ upload

Compiler warnings

None

▼


☐ Verify code after upload

☒ Auto save

☐ Editor Quick Suggestions

Additional boards manager URLs:

http://arduino.esp8266.com/stable/package\_esp8266com\_index.json,https://w...



1

CANCEL

OK